

Losování lodí pro IT regattu 2016 – CIO Business World Cup

1.	Výchozí podmínky losování lodí Bavaria Cruiser 40 S
1.1	K 26.8. 2016 jsou k závodu IT regatta 2016 přihlášeny tyto společnosti v abecedním pořadí: Arrow ECS, Digest by CSL, F5, Hrubý Sport Soft, Check Point Capsule, Check Point Management, Check Point Mobile Threat Prevention, Check Point One Step Ahead, Check Point Sand Blast, Check Point Threat Prevention, Check Point Virtual Firewall, ICZ, ISECO/Datera, Physter, Trust. Pro losování 26.8. 2016 jsou k dispozici lodě Allegro, B52, Black Magic, Capivari, Casablanca, Chiara, Cuba Libre, Easy Eleven, Hurricane, Judita, Long Island, Manhattan, Morning Glory, Screwdriver, Zombie.
1.2	Algoritmus přidělení lodí jednotlivým posádkám vychází z postupu “Veřejně ověřitelného náhodného výběru členů” společnosti Motorola Laboratories. Zdroj: http://tools.ietf.org/html/rfc3797 .
1.3	Jako náhodný zdroj se bere losování hry „Šťastných 10“ společnosti SAZKA a.s. ze dne 26.8. 2016. Táhne se právě 20 čísel z osudí čísel od 1 do 80. Výsledky losování jsou dostupné zde: http://www.sazka.cz/cz/loterie-a-hry/stastnych-10/vysledky/
2	Postup losování kapitánů pro IT regattu
2.1	Společnosti losující kapitány budou seřazeny podle abecedního pořadí tak, jak byly přihlášeny k závodu k 26.8. 2016: Check Point Capsule, Check Point Mobile Threat Prevention, Check Point One Step Ahead, Check Point Sand Blast, Check Point Virtual Firewall, ISECO/Datera.
2.2	11. až 16. vylosované číslo hry „Šťastných 10“ ze dne 26.8. 2016 budou přiřazena v pořadí každé losující posádce. První vylosované číslo první posádce, a tak dále.
2.3	Posádky budou znovu seřazeny dle vylosovaných čísel.
2.4	Posádkám budou dle jejich pořadí utvořeného dle bodu 3.3 přiřazeny kapitáni seřazení dle abecedního pořadí jejich příjmení: Adam, Filinger, Huk, Jedlička, Seidl, Skala.
3	Postup losování lodí pro IT Regattu
3.1	Týmy budou seřazeny podle abecedního pořadí tak, jak byly přihlášeny k závodu k 26.8. 2016: Arrow ECS, Digest by CSL, F5, Hrubý Sport Soft, Check Point Capsule, Check Point Management, Check Point Mobile Threat Prevention, Check Point One Step Ahead, Check Point Sand Blast, Check Point Threat Prevention, Check Point Virtual Firewall, ICZ, ISECO/Datera, Physter, Trust. Týmy Digest by CSL, F5, Hrubý Sport Soft, Check Point Management, ICZ, ISECO/Datera, Physter a Trust budou losovat lodě z charterové společnosti Adriatic Challenge (6+2), týmy Arrow, Check Point Capsule, Check Point Mobile Threat Prevention, Check Point One Step Ahead, Check Point Sand Blast, Check Point Threat Prevention, Check Point Virtual Firewall budou losovat zbylé lodě charterové společnosti Adriatic Challenge (6+2) a Pitter (6+1).
3.2	Vylosovaná čísla hry „Šťastných 10“ ze dne 26.8. 2016 budou přiřazena v pořadí každé posádce. První vylosované číslo první posádce, a tak dále.
3.3	Posádky budou znovu seřazeny dle vylosovaných čísel.
3.4	Posádkám budou dle jejich pořadí utvořeného dle bodu 3.3 přiřazeny lodě seřazené dle abecedního pořadí jejich jmen: Allegro, B52, Black Magic, Capivari, Casablanca, Cuba Libre, Easy Eleven, Hurricane, Chiara, Judita, Long Island, Manhattan, Morning Glory, Screwdriver, Zombie.